



Die Regeln zum Trinkspiel

Schaut euch ein beliebiges NFL-Spiel an. Für jedes der folgenden Ereignisse im Spielverlauf wird ein Pinnchen getrunken.

Warum wir so zählen: Unsere Zählweise soll das tatsächliche Spielergebnis bewusst nicht verraten. Sie lässt lediglich erahnen, ob ein Spiel abwechslungsreich verläuft; die Spannung darüber, wer gewinnt, bleibt erhalten.

Ein Pinnchen bei ...

- 1 einem erzielten Touchdown.
- 2 einem erzielten Field Goal.
- 3 einem erzielten Safety.
- 4 einer Interception.
- 5 einem Fumble - allerdings nur, wenn die gegnerische Mannschaft ihn aufnimmt.
- 6 einem Sack des Quarterbacks.
- 7 einem ausgespielten 4. Versuch oder einer versuchten 2-Point-Conversion - unabhängig vom Erfolg.
- 8 der Anwendung der Jets-Regel.

Historische Regel: Früher wurde auch gezählt, wenn die angreifende Mannschaft aus der Redzone zurückgedrängt wurde. Diese Regel wird nicht mehr angewendet.

Definition der Jets-Regel

Erzielt eine Mannschaft im ersten Quarter kein Ereignis gemäß diesen Regeln, gilt für sie die Jets-Regel. Für jedes weitere Ereignis dieser Mannschaft ab dem zweiten Quarter wird ein zusätzliches Pinnchen getrunken. Dieses kommt zum Pinnchen für das jeweilige Grundereignis hinzu.

Additive Regel: Verursacht eine Aktion auf dem Spielfeld mehrere Striche gleichzeitig, wird dafür trotzdem nur ein zusätzlicher Jets-Strich gezählt.

Die Namensgebung geht auf die ersten Tage des Trinkspiels zurück: Nach subjektivem Eindruck erfüllten die New York Jets diese Voraussetzung damals besonders häufig.

Jerseyregel

Ist ein Spieler, dessen Trikot wir beim Event tragen, an einem Touchdown, Field Goal, Safety, einer Interception oder einem Fumble beteiligt, wird ein weiteres Pinnchen getrunken.

Die Regeln erheben keinen Anspruch auf Vollständigkeit oder Korrektheit. Spielt verantwortungsvoll - alkoholische Getränke sind nicht erforderlich.